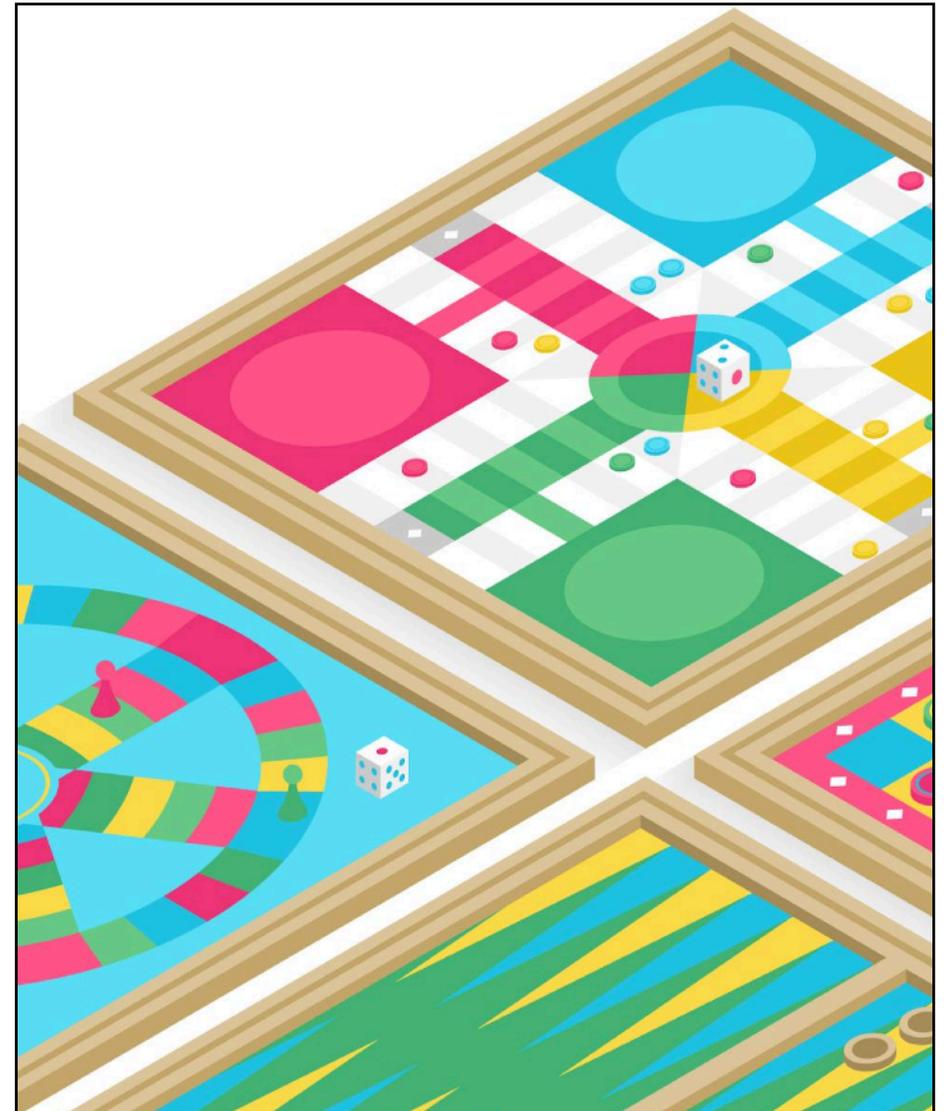
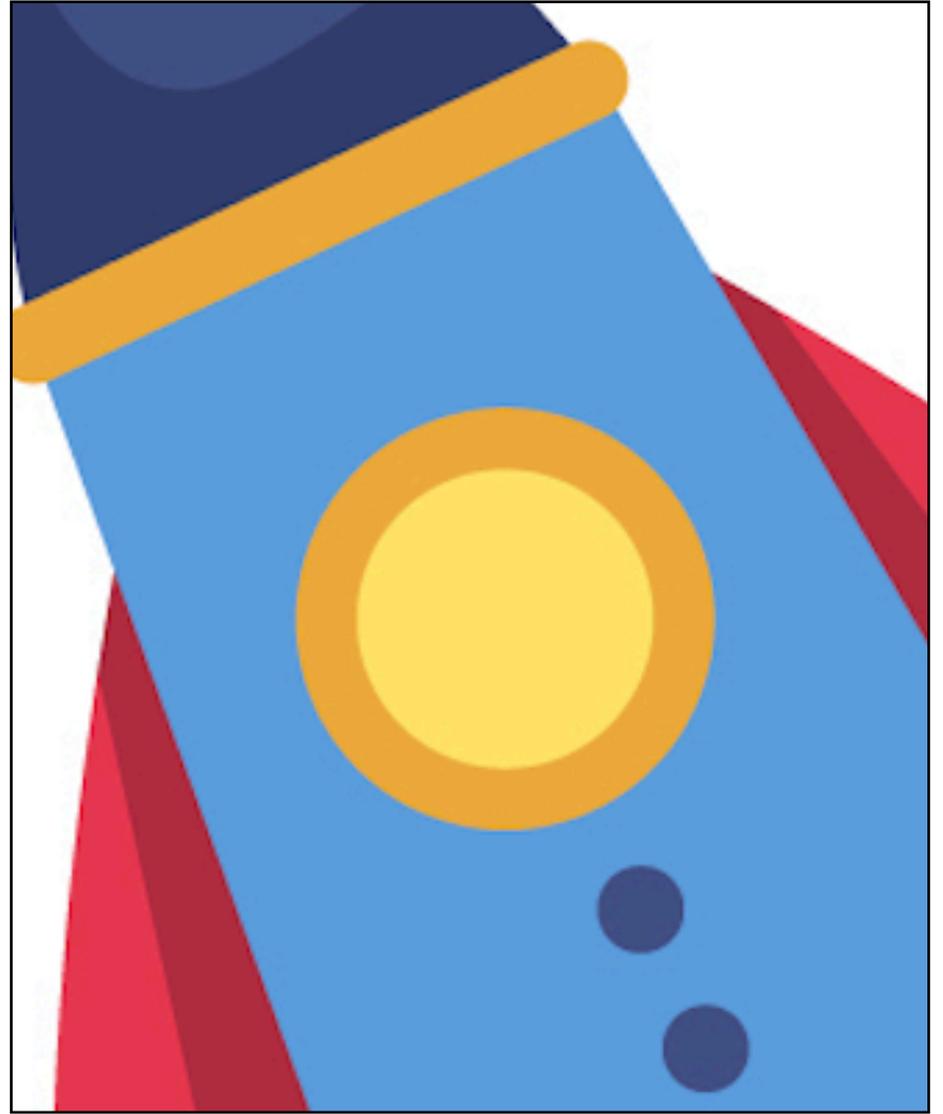
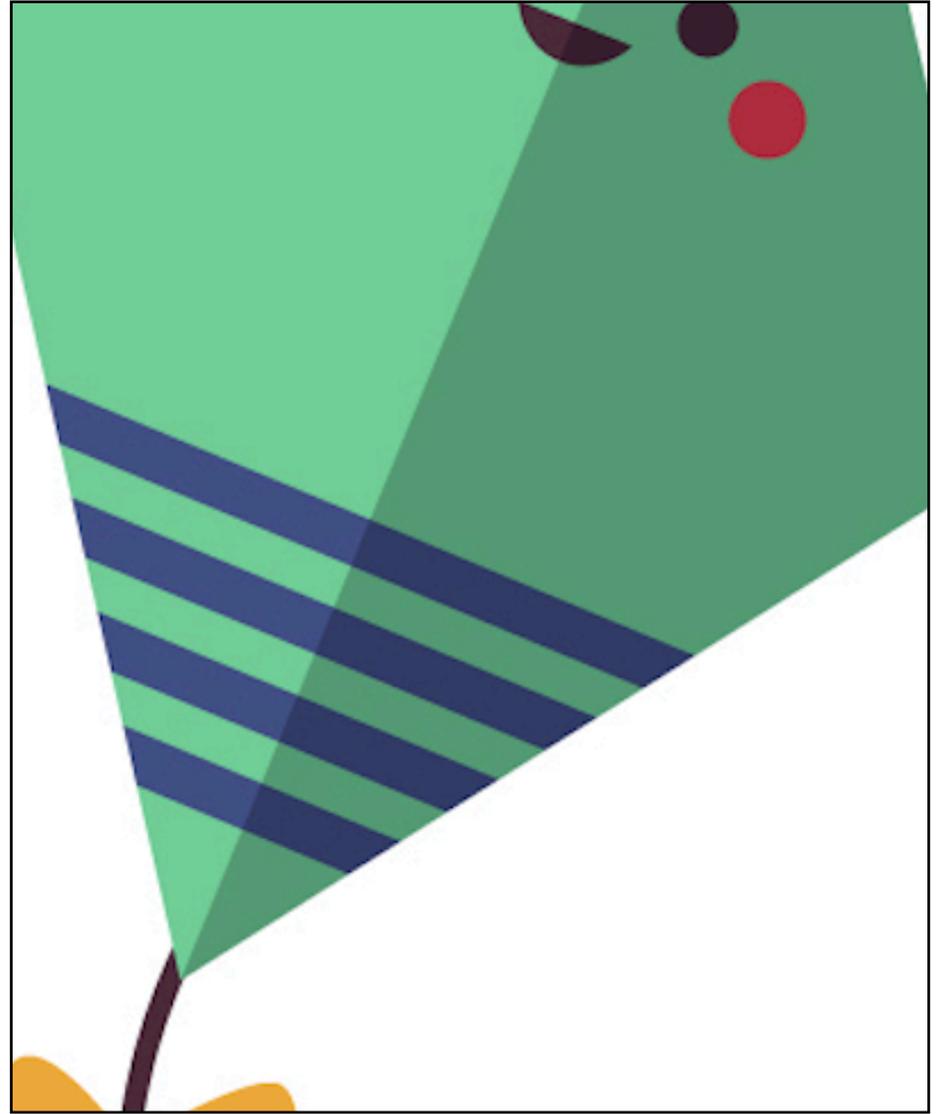
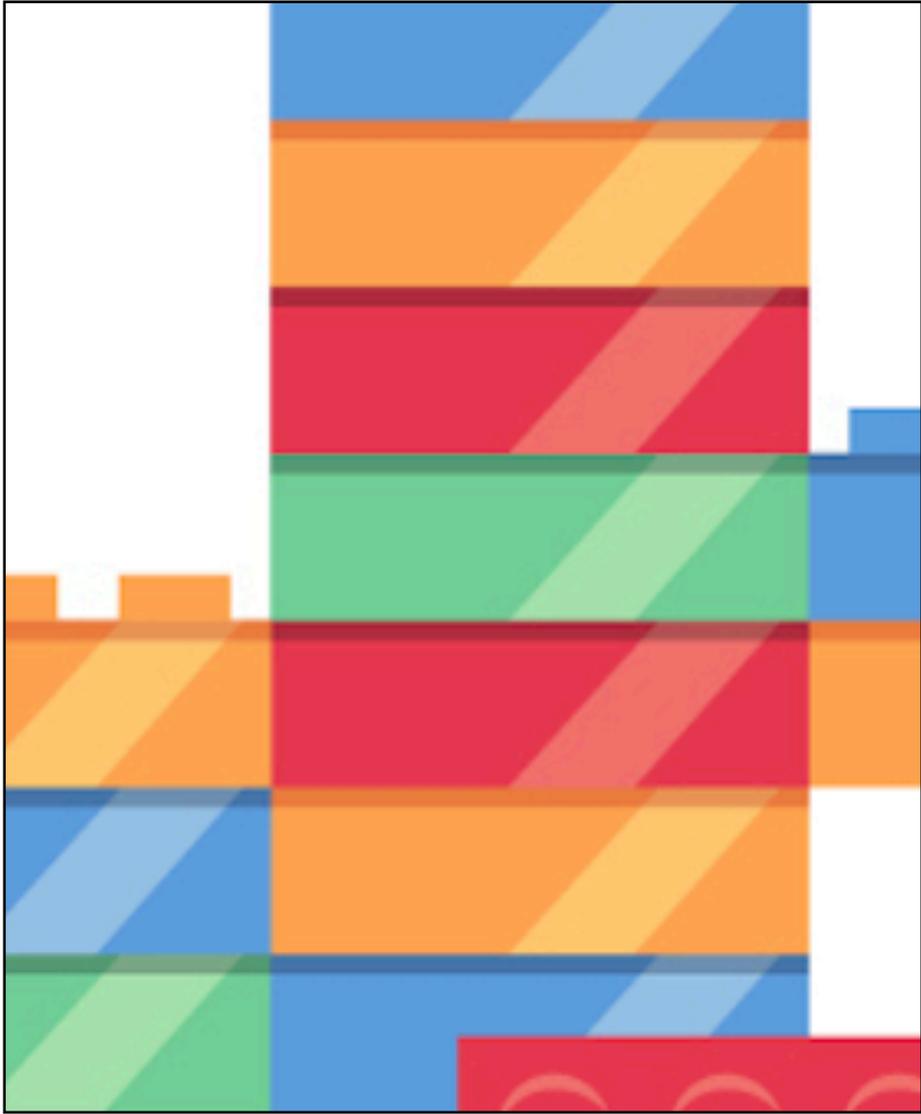


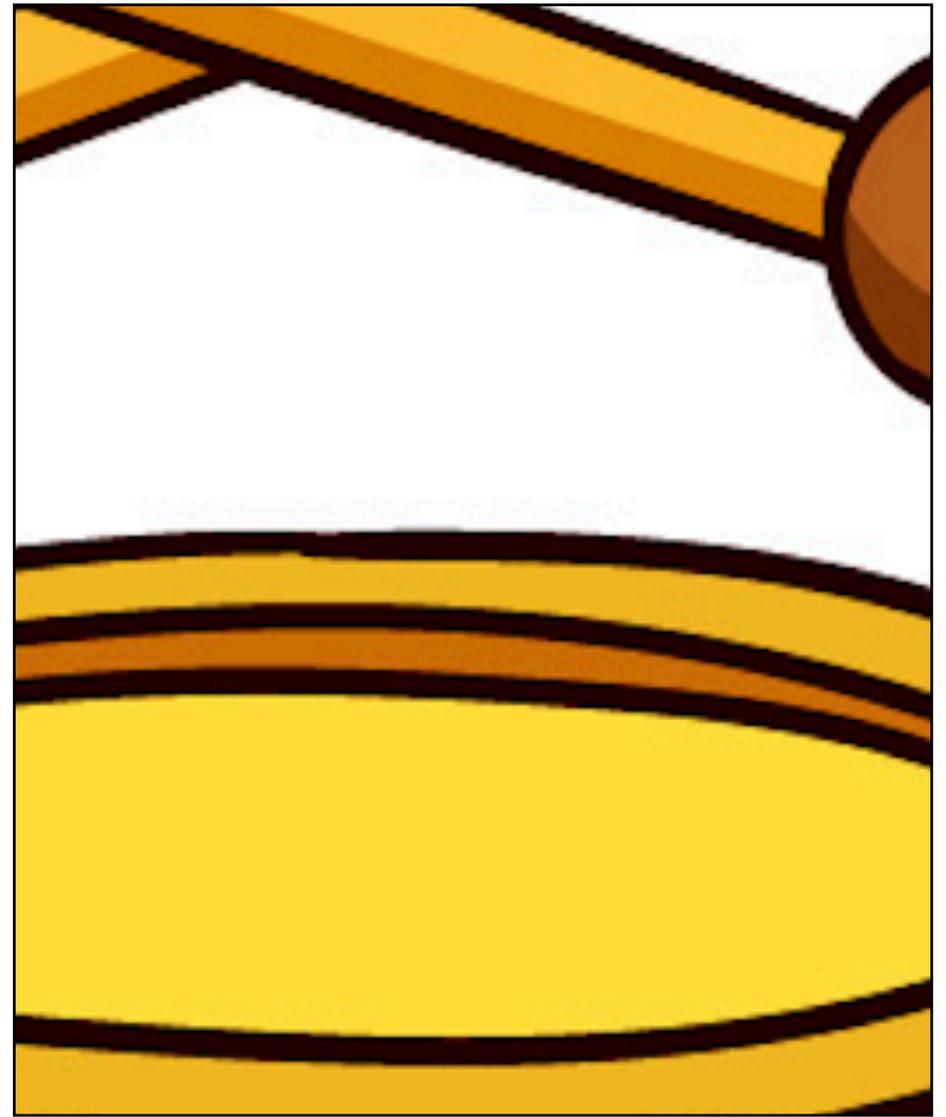
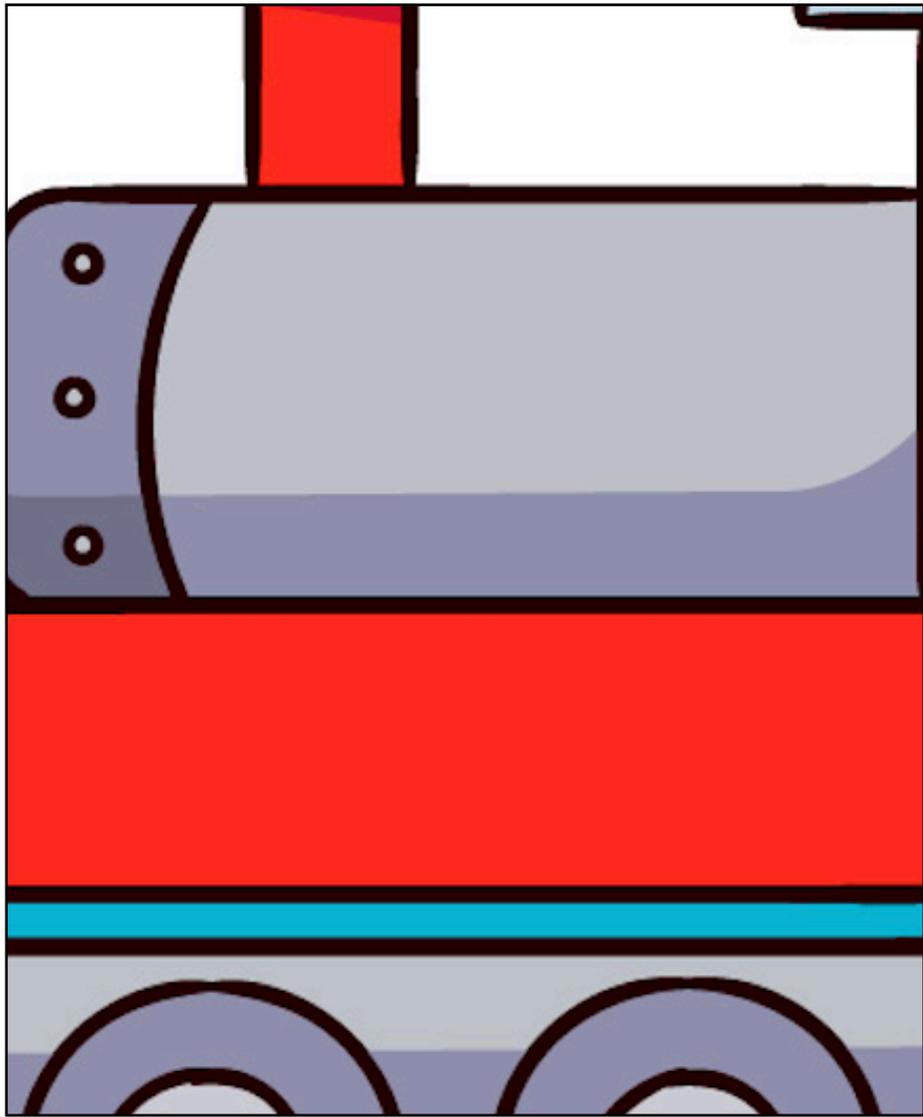
DidactEcole t'offre un nouveau jeu ! <https://www.didactecole.com>

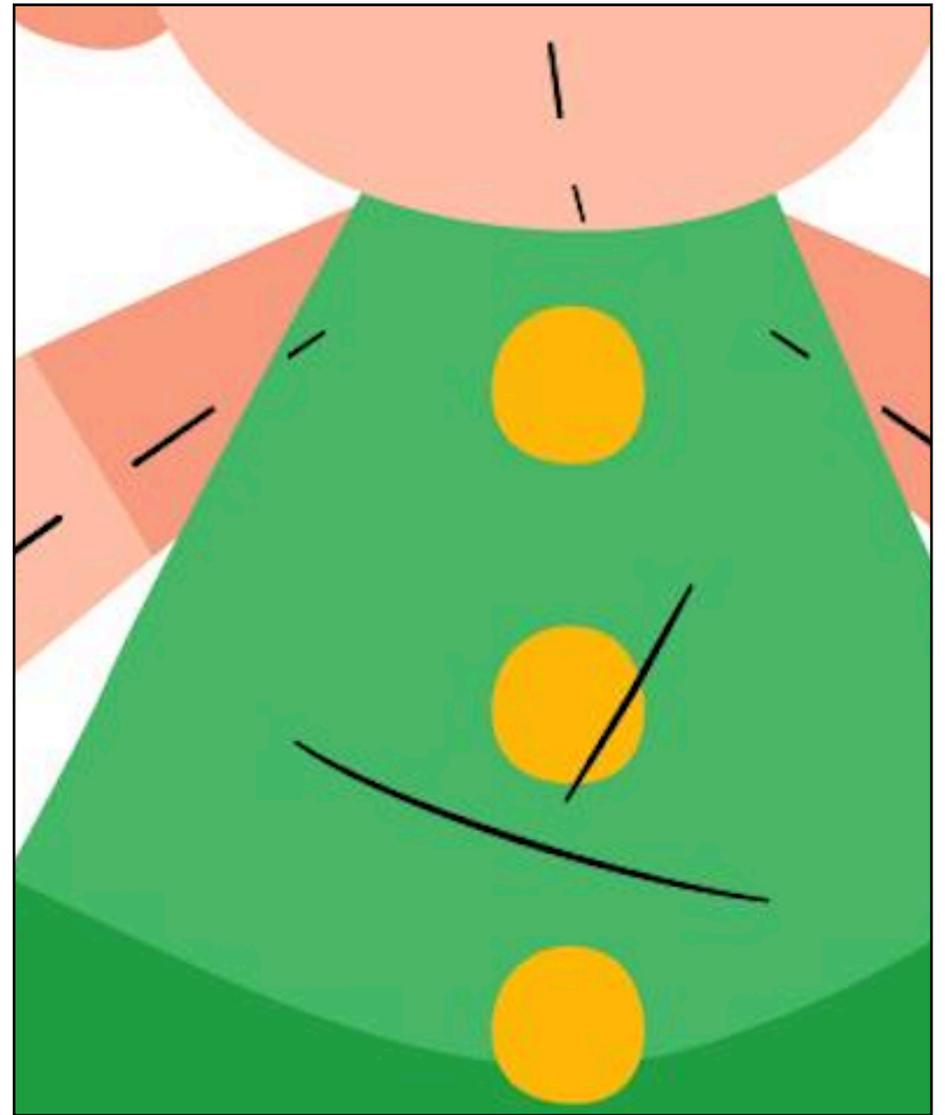
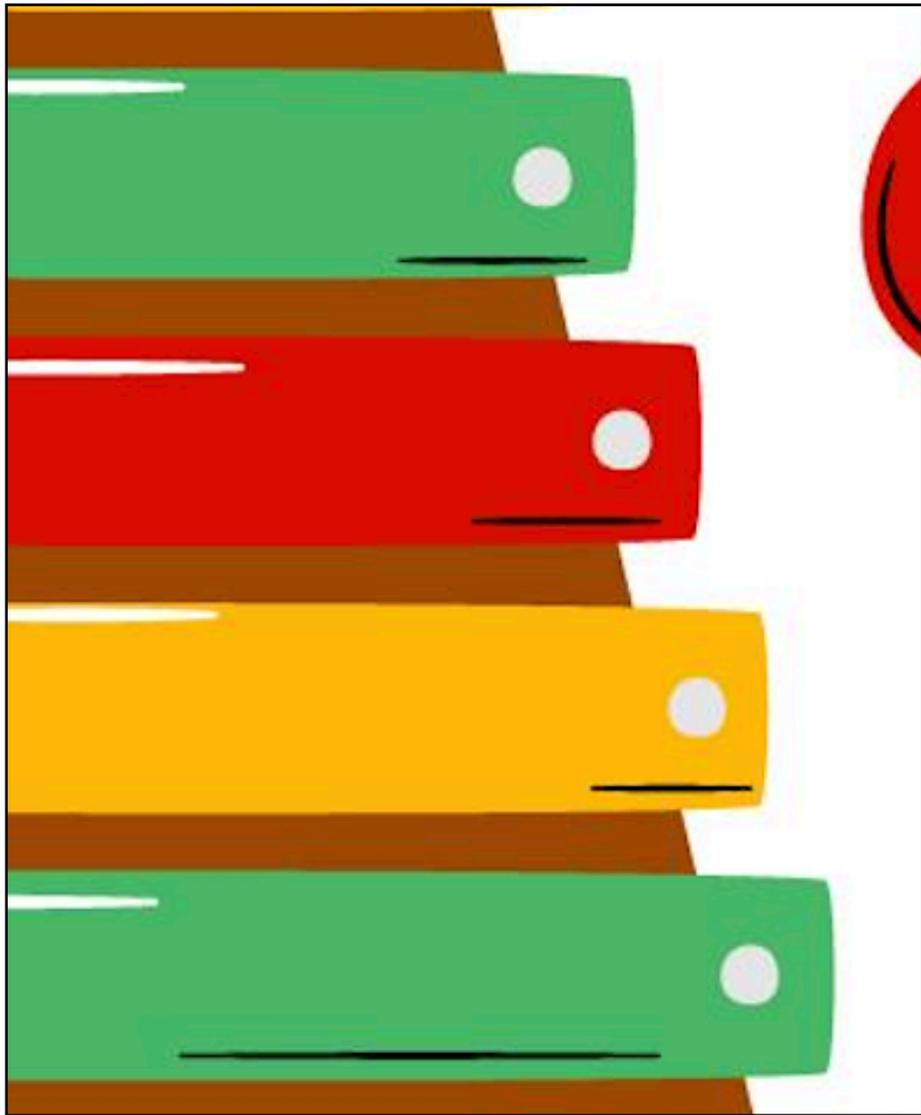


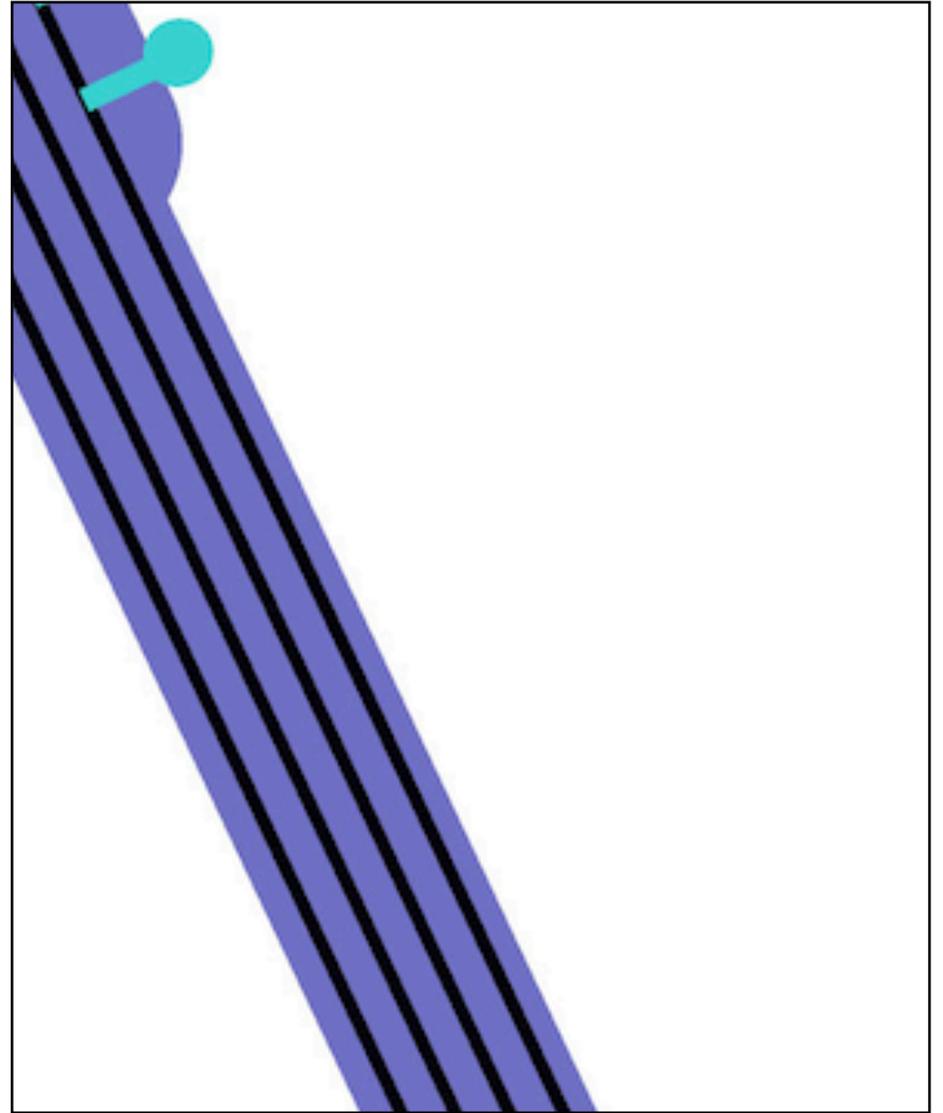
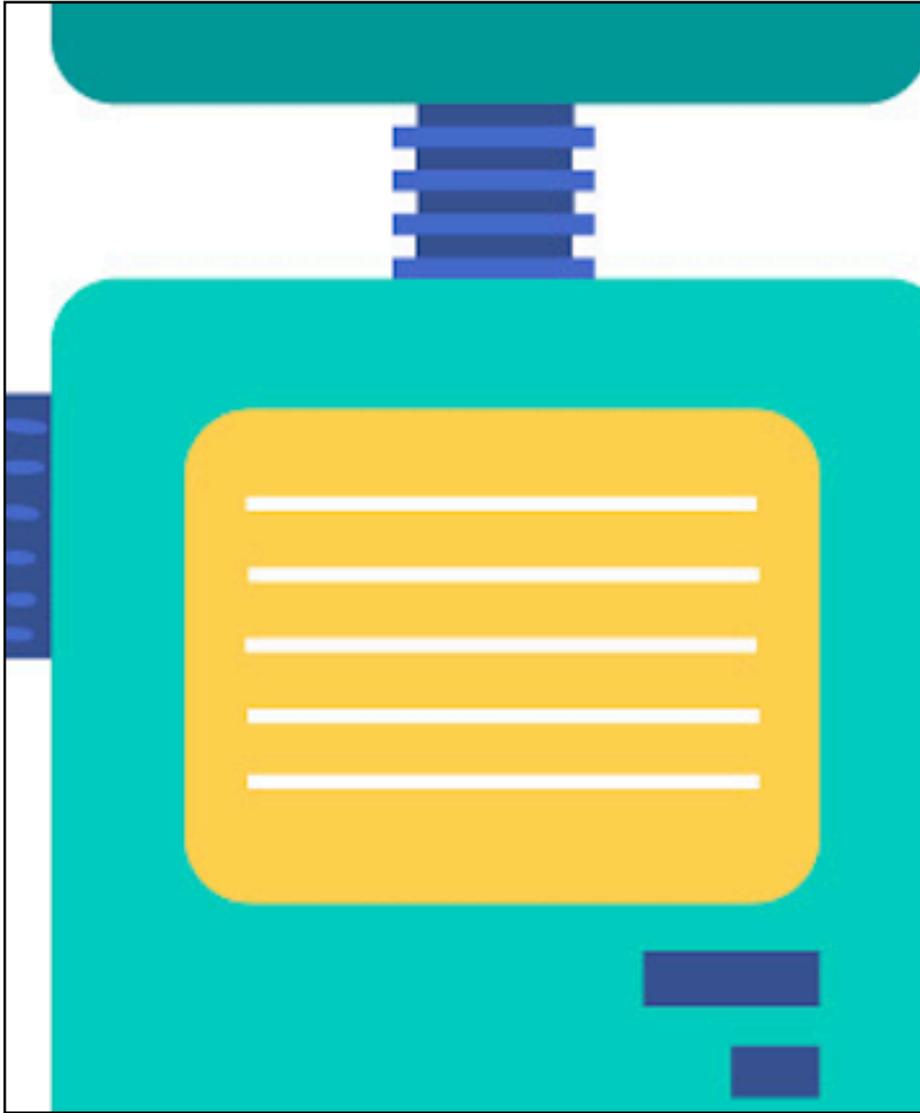


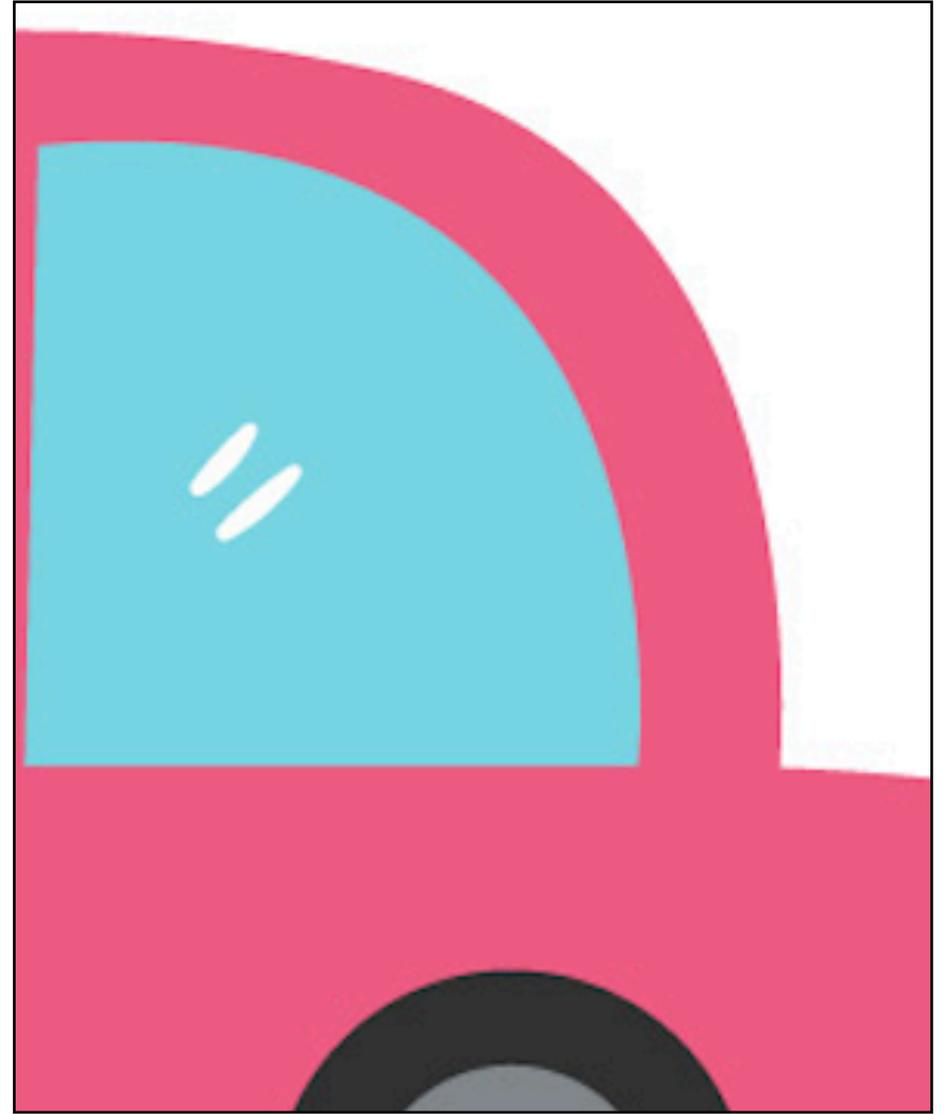
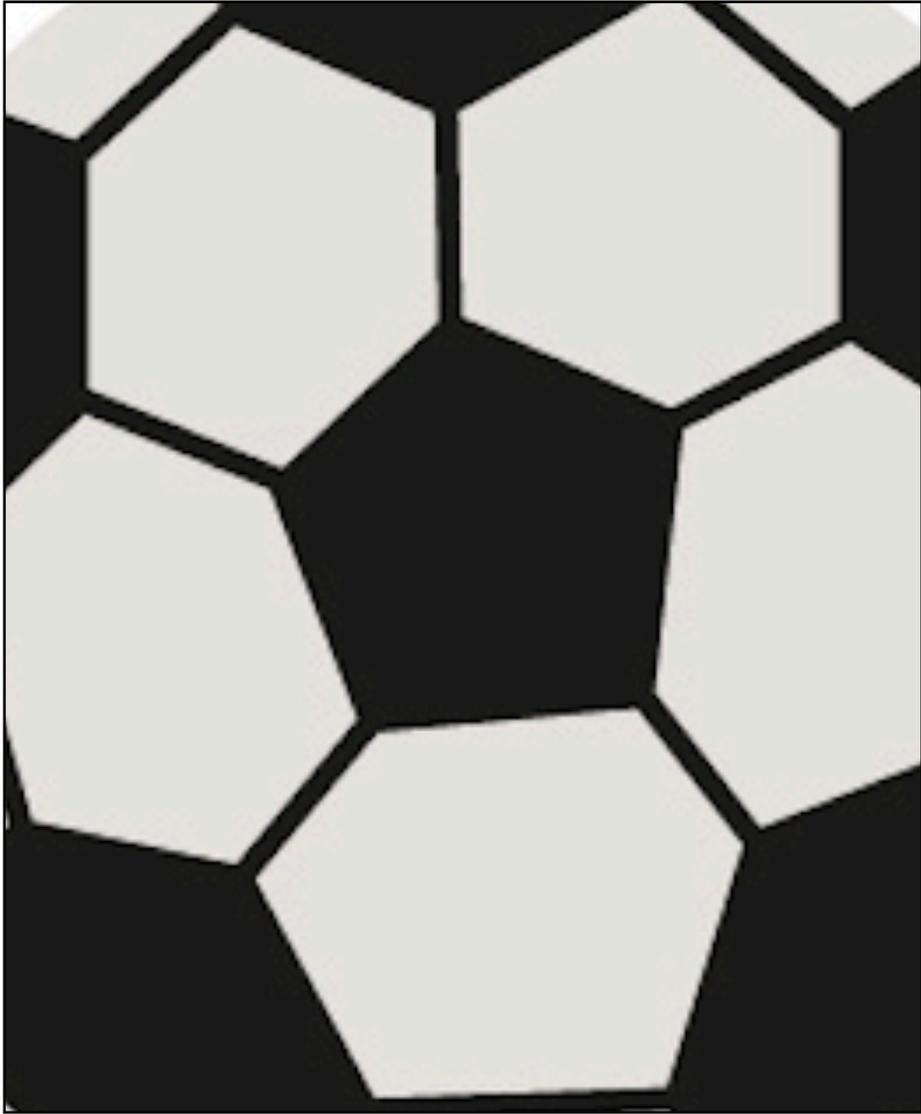


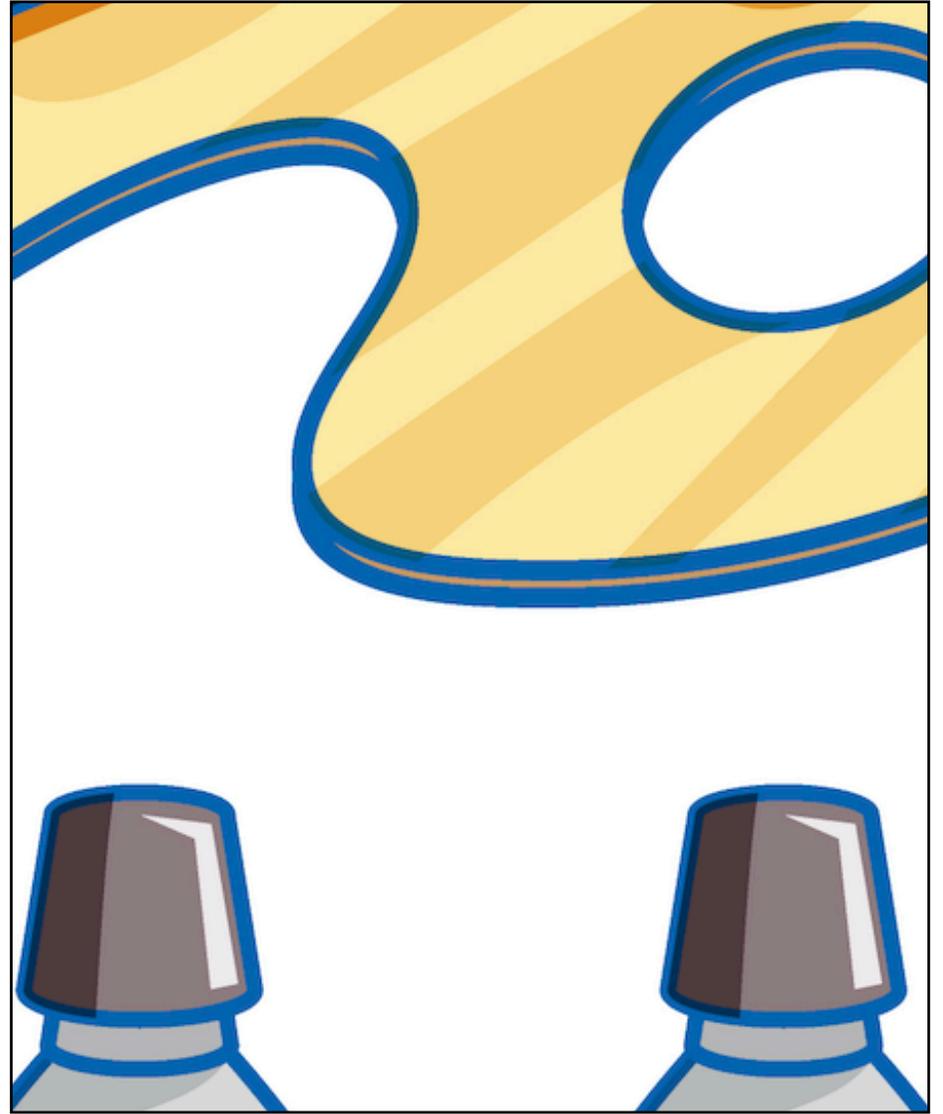
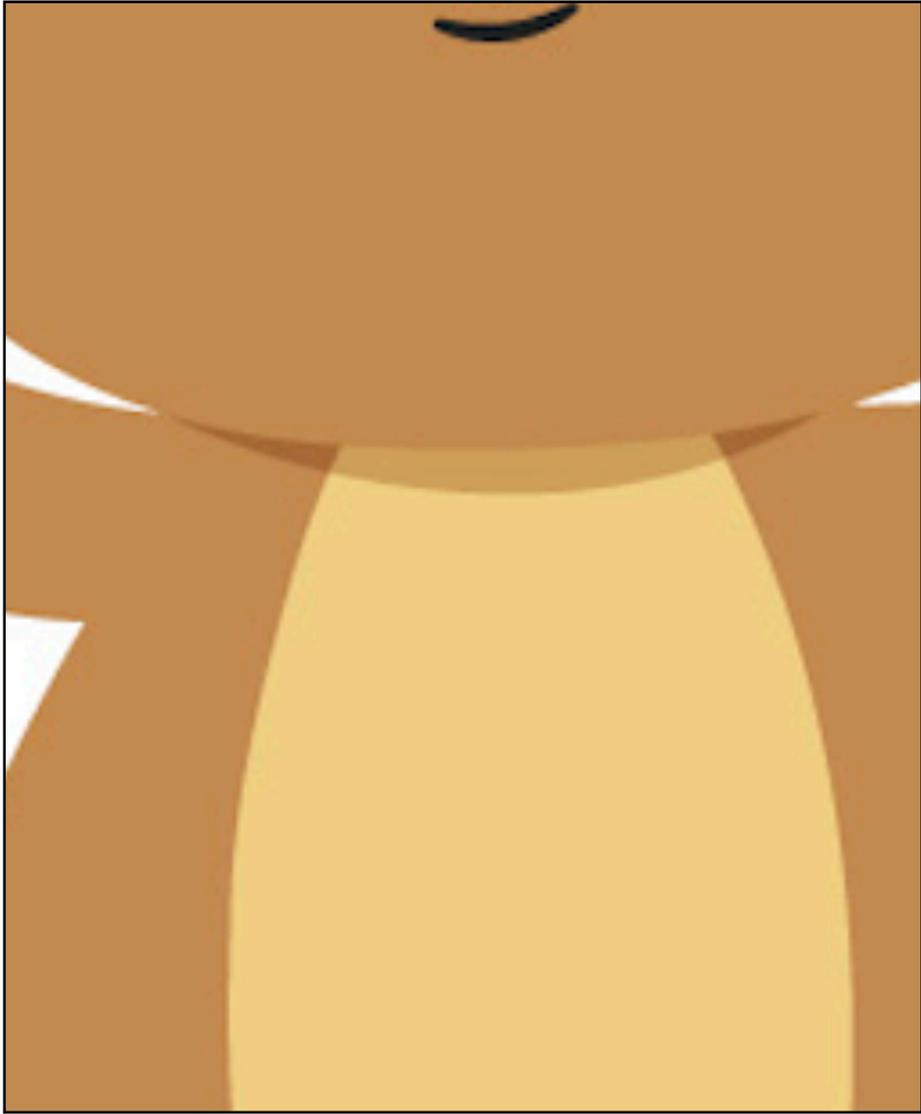


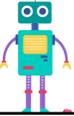
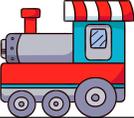




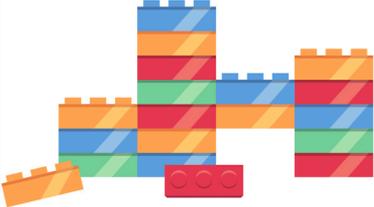
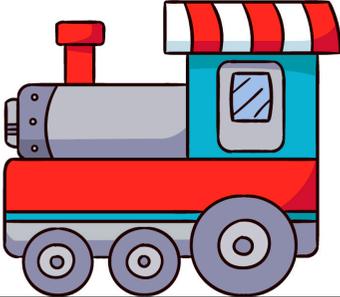
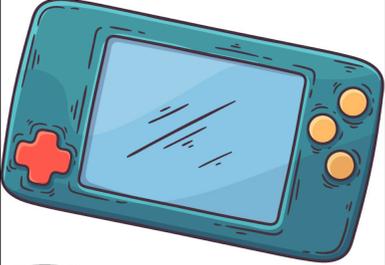






Des jeux de société 	Un tambour 
Un livre 	Un xylophone 
Une fusée 	Une poupée 
Un jeu de construction 	Un robot 
Un cerf-volant 	Une guitare 
Une console de jeu 	Un ballon 
Une toupie 	Une voiture 
Un train 	Un nounours 
De la peinture 	

des jeux de société	un tambour
un livre	un xylophone
une fusée	une poupée
un jeu de construction	un robot
un cerf-volant	une guitare
une console de jeu	un ballon
une toupie	une voiture
un train	un nounours
de la peinture	

Plusieurs jeux possibles...

Demandez aux enfants d'observer les cartes, de discuter en petits groupes et de dire ce que chaque image pourrait représenter.

Vous pouvez limiter le temps, par exemple, une minute pour deviner chaque carte, et on ne peut donner sa réponse qu'après la minute écoulée. Ou bien encore dessiner ce que la carte représente.

Ce jeu aide à développer l'observation et la réflexion critique. Il encourage la communication et le travail en équipe.

Il stimule l'imagination et la créativité des enfants.

Vous pouvez également imprimer 2 fois les cartes pour un jeu de mémoire...

Ou jouer par groupes de joueurs.

Le premier enfant pioche une carte et dit « saint Nicolas va m'apporter...» puis retourne une carte et dit tout haut le dessin qu'elle représente.

Le deuxième enfant retourne une deuxième carte et dit, dans l'ordre, le jouet de l'enfant précédent et puis le sien.

Puis le troisième enfant retourne une carte et dit dans l'ordre, le jouet de l'enfant 1 puis de l'enfant 2 puis le sien et ainsi de suite... Le joueur qui se trompe est éliminé. Le jeu s'arrête lorsque le dernier joueur est éliminé. S'il reste un seul joueur, celui-ci peut continuer seul pour voir combien de cartes il pourra mémoriser.

<https://www.didactecole.com>